



CLUBE DOS APPEMANIACOS



CAIXA POSTAL 54131, SAO PAULO - SP, CEP 21254

CARTA CIRCULAR - ANO III - NUMERO 2

MAIO de 1986

Caros Appleamigos,

No mes passado oferecemos pela primeira vez um sistema de protecao desenvolvido aqui no Brail, mas infelizmente acredito que a maioria dos associados nao entendeu bem a natureza da oferta e resolvemos repeti-la agora em junho. Um associado de Belen se perguntou se o VYLOCK da Vibra Vida era um vibrador. Confesso que ainda nao vi um sistema de protecao via vibracoes. Se existir uma demanda reprimida no Clube para vibradores, talvez possamos montar uma oferta especial para um modelo controlado pelo micro.

Este mes temos diversas ofertas interessantes. Ao inves de tomar espaco na Carta Circular, resolvemos descreve-las numa folha separada, com o titulo "Boutique dos Applemaniacos". Aceitamos sugestoes para itens que seriam bons candidatos para ofertas futuras.

Estarei viajando entre 6/6 e 20/6 e conseqentemente as consultas por telefone neste periodo ficarao suspensas. Para compensar, na volta atenderemos as chamadas no horario normal do Clube (ver o ultimo paragrafo desta Carta Circular) excepcionalmente de segunda a sexta ate o final de junho. Os pedidos serao atendidos normalmente durante minha ausencia pelo Barrica e a data limite de 18/6 para enviar as encomendas permanece valida.

NOVIDADES NO ACERVO

Este mes estamos acrescentando 35 lados de disquete e 238 paginas de manuais ao acervo, conforme indicado na Lista Suplementar de junho/86 (anexa), que substitui a Lista Suplementar de maio/86. Todos os itens que constavam na lista de maio constam tambem na de junho, sendo que os itens novos do mes de junho estao assinalados com "N". Houveram alteracoes em 8 itens desde a Lista Suplementar de maio e estes estao assinalados com "A" (ver CHAMADAS PARA REGRAVACAO e itens 1 a 4 de OBSERVACOES / CHAMADAS). As descricoes dos itens que estao entrando no Especial do Mes se encontram na 4a capa da Lista Suplementar de junho.

OBSERVACOES / CHAMADAS SOBRE PROGRAMAS

1. Esquecemos de indicar no mes passado que o COPY 10 PLUS 5.5 necessita de 64K. Se alguem o levou e nao conseguiu opera-lo por falta da expansao, pode devolve-lo para regravacao com um outro programa.
2. Neste mes acrescentamos os manuais para PRINT SHOP LIBRARY 3 (D-140), GRAPHICS EXPRESS (E-031) e diversos itens no CO de fevereiro/86 (ver pagina 4 na Lista Suplementar).

3. De agora em diante haverá repetição na indicação do manual quando este serve para versões diferentes do mesmo programa. Por exemplo, os Beagle Bros. oferecem os mesmos programas em IOS e ProDOS (ver grupo B). Temos também APPLEWORKS e THINK TANK nos grupos D e G (para II+ e IIe/IIc). Achamos que é melhor repetir o manual do que deixar as coisas como se não o tivéssemos.

4. SHOSUN de São Paulo nos forneceu 4 páginas com os mapas estelares para o jogo THE HALLEY PROJECT (S-893/A). Os mapas foram feitos por ele a partir das telas. Achei esta contribuição sensacional. Acrescentamos estes mapas ao manual a partir de junho e incluímos apenas os mapas no Especial do Mes para benefício de todos que já levaram este ótimo jogo. SHOSUN forneceu também algumas dicas:

PLANETAS SEM LUA	: Venus, Mercurio	LUA COM ATMOSFERA	: Titan de Saturno
PLANETA SEM ATMOSFERA	: Mercurio, Plutao	PLANETAS INTERNOS	: Mercurio, Venus
CHAFIN	: Lua de Plutao		

5. SPANNER #1 de São Paulo nos informou que o GRAPHICS EXPANDER (E-831) pode ser operado pelo teclado usando-se CTRL com I/J/K/M para as direções e ESC como se fosse RETURN (os mesmos comandos de NEWSROOM do mesmo fabricante).

6. Descobrimos que o GRAPHICS EXPANDER (E-831) não funciona no IIe. Se alguém já o levou e não conseguiu operá-lo no seu IIe, pode devolvê-lo para regravação com outro programa.

7. COMPUDEC de Porto Alegre nos alertou que GPLE V4.0 (B-088/A) em ProDOS não foi desprotegido para rodar em qualquer Apple. Se alguém teve problema para rodá-lo pode devolvê-lo para regravação, ou pode desproteger-lo usando o Patch publicado na Carta Circular de abril/86.

8. PASSARO de Campo Grande nos enviou uma cópia do Boletim Técnico #29/86 da CCE avisando sobre um defeito no RAMEXPAND (DGS) para a placa de 128K. Se alguém quiser uma cópia desse Boletim e só nos solicitar.

9. TREIBERD de São Paulo nos alertou que há uma correção para o programa SUPER SHOPPER da revista Nibble que publicamos na Coletânea de março/86. A linha 260 deve ser modificada para ficar assim: `PINIT$ = CHR(9) + "BIN"`

10. No mês passado lançamos o programa FRIDAY! com a observação que ele só funciona com 3 drives. Recebemos uma consulta de DIOGENES de São Paulo e após completarmos os testes, chegamos à conclusão que o terceiro drive poderá ser substituído pelo Pseudo-Disco (utilizando a placa de 128K). Foram obrigados a fornecer este utilitário no Sistema CP/M de 56K para ser compatível com Pseudo-Disco (que não funciona no Sistema 60K).

11. ITUANO de Itu (SP) informou que o equivalente de POKE 33 em Applesoft é o POKE 2142 em BASIC (CP/M). Continuamos procurando uma tabela completa de PEEKS e POKES em BASIC.

12. O objetivo do jogo SNOOPY TO THE RESCUE (S-095/A) na primeira cena é o de chegar ao topo da tela, passando pelos guardas que fazem movimentos na horizontal. Na hora de passar por cima dos números que vem se alterando, você deve congelá-los, apertando RETURN ou o botão #1. No último número, você deve ter o cuidado para deixar que a soma de todos os números seja igual ao número que aparece na parte superior da tela. As demais cenas funcionam numa forma semelhante.
13. MAD de Brasília avisou que o jogo CAVERN CREATURES (M-024/A) pode ser operado apenas pelo teclado, acionando a tecla "X". As teclas de direção são as flechas e "Q", "Z".
14. No mês passado fornecemos o FONTRIX VI.5 (D-077/A) no Especial do Mês. Para fazer a reconfiguração do programa, um dos arquivos (por exemplo, o "HELLO") deveria ser removido temporariamente do disquete, pois durante o processo é criado um arquivo temporário e não há espaço suficiente no disquete. Ao rodar a desconstrução, não a interrompa no meio, pois isto destruiria o arquivo "GRAFFILE".

CHAMADAS PARA REGRAVACAO

Desta vez estamos chamando para regravação diversos itens para atualização de versão e correção de defeitos. Segue a lista dos itens e motivos:

ITEM	MOTIVO
P-032/B	AZTEC foi desprotegido e transferido para S-113/B
P-017	AE foi desprotegido e transferido para S-112
D-058/A	AE PRO desconstrói-se incompatível com ProntoGG (não aceita reconfiguração)
D-104/A	Encontramos uma versão de LIFESAVER sem defeito na segunda fase
D-095/A	Resolvemos o defeito no arquivo "Newport" no FORTFOLIO MASTER 3.1
S-088	Os gráficos no RING QUEST não estavam aparecendo e agora já estão...

Pedimos para que os disquetes (etiquetados pelo Clube) nos sejam enviados para regravação (bem acondicionados) junto com os pedidos e os devolveremos com as encomendas.

TIME ZONE (DE S-055 A S-060)

Há mais de um milhão de anos, os neburitas observam o planeta Terra. Eles viram a aurora do homem e acompanharam o seu progresso. Porém, no ano de 4001 DC, incapazes de conter a sua inveja diante do avanço tecnológico da raça humana, pretendem destruir a TERRA. Todavia, você pode impedi-los, se souber utilizar com engenhosidade a maravilhosa máquina do tempo que aparece no quintal da sua casa. Parece interessante? Soa divertido?

Sem dúvida. Mas é muito mais. Trata-se da mais longa aventura que já foi escrita para um micro-computador. É um verdadeiro desafio para o amante de aventuras: são mais de 1732 locais apresentados em cerca de 1400 gráficos desenhados na tela de alta-resolução.

Arme-se de paciência e lápis para repear os diversos locais que você irá percorrer. Tenha em mente que a máquina do tempo não pode levar para épocas preteritas objetos de épocas mais recentes. Portanto, a solução é percorrer a aventura em ordem cronológica. A alternativa, para os mais audaciosos, é a de utilizar o seu conhecimento tecnológico para tentar produzir os objetos necessários no próprio tempo e local em que se encontram. Só se pode ir para a última etapa, o ano de 4232 DC no planeta NEBURON, quando se conseguiu percorrer todas as anteriores.

As dicas abaixo visam estabelecer as coordenadas iniciais dessa monumental aventura. Coloque o disquete 1A no drive e escolha a opção que inicializa um disquete de jogo (não há a menor possibilidade de se chegar ao fim da aventura numa única sessão). A seguir, escolha a opção 1: PLAY THE GAME. O programa pedirá para que você ponha o disquete 1B. Basta virar o disquete. Aparecerá o desenho da sua casa e o programa ficará esperando por um comando. Aperte N. Leia o início da estória e digite N de novo. A sua casa dará lugar a imagens da máquina do tempo. Entre ENTER MACHINE e aparecerão novos detalhes. Digite ENTER MACHINE de novo e você estará dentro da máquina do tempo. Existem 2 mostradores, um laranja que indica o tempo e um azul que indica os diferentes locais. Para ajustá-los, é preciso ligar a máquina. Para tanto, digite SIT DOWN. O indicador laranja apresenta as seguintes possibilidades: 420 MIL BC, 12320 BC, 50 BC, 1020 AD, 1400 AD, 1700 AD, 2032 AD e 4232 AD. O mostrador azul indica os locais que podem ser atingidos: EUROPE, AFRICA, AUSTRALIA, ANTARCTICA, ASIA, NORTH AMERICA (NA), SOUTH AMERICA (SA) e INTERPLANETARY (IP). O ajuste dos indicadores é feito através da instrução TURN ORANGE e TURN BLUE. A tecla de RETURN serve não apenas para entrar as instruções como para comutar entre a página de texto e a página gráfica. Para acionar a máquina, use a instrução PUSH LEVER. Chegando ao local e tempo de destino, deixe a nave com o comando LEAVE MACHINE. Não é na ideia interromper o programa no estágio de ajuste dos mostradores. Para fazê-lo, basta digitar o comando SAVE GAME e seguir as instruções. Caso o seu personagem morra (por exemplo, ele virou comida de um dinossauro, de um leão na ROMA, de um crocodilo no EGITO, etc), você sempre pode ressuscitá-lo através do comando RETURN TO GAME.

Uma última dica: procure ficar longe dos grandes reptéis no ano de 400 MIL BC, eles invariavelmente estão com fome.

APPLEWORKS UPDATE

Lancei o programa APPLEWORKS para o Apple II+ e a maioria dos associados aproveitaram a oferta para experimentar este "software integrado". Na Carta Circular de abril ofereci alguns esclarecimentos sobre o funcionamento de APPLEWORKS MODIFY PLUS (G-132/A) e PLUS-WORKS (G-222/A), mas ainda ficaram com muitas dúvidas. Agora conseguimos algumas soluções e surgiram outras dúvidas para serem resolvidas.

Para os associados que têm um Unitron II ou um EXATO PRO (ou qualquer marca com teclado inteligente) ofereci uma boa solução para conseguir maiúsculas e minúsculas. Quando aparecer o menu principal do programa, aperte SHIFT + RESET (as 2 teclas juntas) e depois

CTRL-C. Daí em diante a tecla SHIFT passara a ter sua função normal (como se fosse uma máquina de escrever). Aparentemente, as máquinas com teclado inteligente podem emular o "Single Wire Shift-Key Modification" com esta técnica (descoberta de VACSEN de Campinas).

Encontramos no manual do SCREENWRITER 2.8 (D-213/A) uma explicação detalhada de como fazer o "Shift-Key Modification" num Apple original. Este material pode ser solicitado (2 páginas), indicando "Shift-key Modification" na Quota Mensal para anuais agora em junho. Estamos tentando reunir dados técnicos de como fazer esta modificação nas principais marcas nacionais e informaremos quais serão disponíveis oportunamente.

Continuamos com a grande cacada para encontrar o DELETE no APPLEWORKS MODIFY PLUS. MACIELIRA **** de Belem o encontrou com as teclas CTRL-F no IN e EOB COSPE de Araraquara o descobriu no Unitron II com as teclas SHIFT + O (minúscula). Parece que o DELETE ficou em lugares diferentes em cada máquina. VAN DICK do Rio de Janeiro ofereceu as opções CTRL-A + E ou CTRL-A + D para substituir o DELETE, mas elas não são exatamente equivalentes.

Alguns associados relataram problemas esporádicos para imprimir com APPLEWORKS, principalmente na planilha e especialmente com a interface Grappler. EVERTON de Belo Horizonte nos forneceu uma cópia do manual do Grappler (original) bem atualizado e conseguimos tirar algumas conclusões. Na versão do Clube (1.1) não temos como especificar o tipo de interface. Isto já foi corrigido na versão 1.2 (que ainda não temos), mas assim a sequência de control deve ser "CTRL-I ON" e não "CTRL-I EON", que normalmente vem no programa. PAPA DOC de Brasília ofereceu um quebra-galho para a versão 1.1, modificando os bytes 09 38 30 4E na trilha \$21 setor \$2 todos para \$FF (não experimentamos ainda). Achamos que a solução definitiva seria conseguir a versão 1.2 ou 1.3 e nesta ocasião faremos uma chamada geral para regravação.

Já existem no mercado o ROYALWORKS da Royal Software e o EXATOWORKS da CCE, ambas versões de APPLEWORKS adaptadas para o Apple II+. No caso do ROYALWORKS, eles utilizaram o PLUS-WORKS (G-022/A) para fazer a adaptação e consequentemente a placa de 128K deve obrigatoriamente ficar no slot 15. Acrescentaram algum tipo de proteção simples para identificar uma "cópia". Os menus ficaram em português, mas não verificamos ainda se o programa permite acentuação. Não vimos ainda o EXATOWORKS, mas imaginamos que este deve aproveitar os caracteres em português do EXATD PRG. Se todo mundo vai lançar uma cópia do APPLEWORKS, em breve ofereceremos o já famoso GANCHOWORKS por um preço bem acessível.

SPECTRUM ED e TK 3000

Recentemente a Microdigital e a Spectrum lançaram suas cópias do Apple IIe (Enhanced) e alguns associados já adquiriram essas máquinas. Ainda não tivemos a oportunidade de examinar o ED por dentro ou de brincar com ele, portanto não temos nada a comentar por enquanto. Apenas achamos o micro muito bonito, embora levemente caro.

No caso do TK 3000, verificamos que a Microdigital acrescentou um teclado inteligente,

colocando um microprocessador 286 na placa principal para gerenciar isto. Estamos achando que esta modificacao (e outras que ainda nao sabemos) introduz neste micro uma incognita com referencia a compatibilidade de hardware e software. Cremos que seria melhor esperar um pouco para ver se nao ha maiores problemas, caso estejam pensando em compra-lo. Lembre-se que foi a Microdigital quem lancou o TK 2020 (o Apple que parece mas nao e).

TUNPOC E CONTATOS IMEDIATOS

Novamente estamos enviando uma ficha de inscricao em branco que voce pode xerocar e distribuir para os amigos, colegas, socios e sogra. Agora com os precos em cruzados e com as reducoes efetivas na Quota Mensal Normal e na trimestralidade ficou ainda mais facil trazer os amigos para o Clube. Segue a lista dos associados dispostos a receber contatos:

SIR LANCELOT	Rio de Janeiro	FAISCA	Primavera (SP)	ORTIGAO	Sao Paulo
CHUPAO	Campinas	PINK	Manaus	SHOGUN	Sao Paulo
BOB	Belem	JO BECK	Belem	SINCAPPLE	Campinas
PAULISTA #1111	Belem	MAX	Santos	TRON	Brasilia
SPARK FLANK	Belo Horizonte	NITEROI	Niteroi	VAQUEIRO	Salvador
THE SPAIN	Vitoria	KALI	Rio de Janeiro	COMPUTERNICK	Sao Paulo
HISER	Sao Paulo	AL GAPONE	Santos	EXOR	Sao Paulo
JOHN QUEST!	Araraquara (SP)				

Verifique as regras do TUNPOC e CONTATOS IMEDIATOS no folheto "Informacoes para o Novo Associado".

CHAMADAS

1. PITA LAIA de Joao Pessoa esta procurando programas uteis para um advogado. Associados interessados podem entrar em contato via Clube.
2. CACAFEDO de Campinas esta tendo dificuldades em rodar dGRAPH (A-005) no EXATO PRO com a impressora LX-80. Os graficos aparecem "estilhacados" quando impressos. Se alguem tiver alguma dica e favor informar.
3. Alguem de Sao Paulo se pediu ajuda com COBOL-80. Agora que localizamos a ajuda, nao me lembro mais quem foi que pediu socorro. Peco para a pessoa se manifestar novamente.
4. DO-PUFFON de Duartina (SP) gostaria de trocar dicas com associados sobre o jogo HACKER (M-257/B) e gostaria de saber se alguem ja completou o plano secreto do jogo.
5. Pita de Manaus ainda esta procurando um bom controle de almoxarifado para uma fazenda agropecuaria. Ele tambem gostaria de manter contatos com veterinarios que possuam programas de controle de animais domesticos e conhecimentos sobre animais silvestres (ursos, macacos, apolemaniacos, etc.)

6. MALIGNUS de Campinas (SP) gostaria de vender uma placa PAL-M, condicoes a negociar. Entre em contato via Clube.
7. GABINO de Sao Paulo gostaria de vender uma placa RS-232 da Unitron, sem uso, por Cz\$ 1.300,00. Entre em contato via Clube.
8. BOB CUSPE de Araraquara (SP) gostaria de vender uma placa PAL-M da Unitron. Entre em contato via Clube.
9. SHOGUN de Sao Paulo procura algumas dicas de como operar o programa ADMINISTRACAO DE CONDOMINIO, lancado na Coletanea de janeiro/86. Se alguem tiver dicas, as publicaremos numa Carta Circular futura.
10. SUBMARINO de Sao Paulo gostaria de saber se alguem conseguiu um "driver" (subrotina em linguagem de maquina) para usar Ivanita com WORDSTAR (A-221/B).

COPY II PLUS 5.5 (C-006/B)

A Central Point Software descreve o seu produto como um sistema de copia. Os leitores da revista A+ concordaram com isso em genero, numero e grau. Eles elegeram COPY II PLUS o melhor utilitario de 1986. Sem nenhum exagero, o programa assia como o manual sao realmente fantasticos.

COPY II PLUS possui 3 copiadores distintos. O primeiro e apropriado para duplicar disquetes nao protegidos, formatados em 13 ou 16 setores. Nao e tao veloz quanto o LOCKSMITH 5.0 na opcao rapida, mas em compensacao, oferece um sem numero de recursos. Por exemplo, entre outros, pode-se catalogar o disquete de 4 maneiras distintas: normal, com o comprimento dos arquivos, mostrando os arquivos que foram apagados e exibindo os caracteres de controle que usualmente nao sao visiveis. E possivel remover o ICS, 1 arquivo ou todos os arquivos. Pode-se alterar tambem o programa HELLO, inclusive para arquivo texto ou binario (essa opcao so funciona se o DOS for absolutamente normal). Se deseja apresentar o catalogo em ordem alfabetica, basta apertar duas teclas e pronto! E igualmente facil formatar um disquete em 13 ou 16 setores, copiando-se ou nao o ICS. Quando se suspeita de algum problema com a velocidade do drive, pode-se constata-la rapidamente atraves da opcao VERIFY DRIVE SPEED. Caso voce tenha apagado, por acidente, aquela enorme planilha do SUPERVISOR ou aquele texto do MAGIS WPM84, nao precisa mais se descabelar. O COPY II PLUS permite exunar (recuperar) arquivos apagados.

Para os mais entendidos, ele reserva uma agradavel surpresa: um editor de setores que, em alguns aspectos, chega a ser superior ao do CIA (C-003/B). Evidentemente, ele possui todos os recursos que estamos acostumados a encontrar em um bom editor de setores. Poderos mover rapidamente o cursor no seu interior, procurar por um determinado byte ou sequencia de bytes. E possivel tambem ler e escrever no setor, copia-lo na impressora e ate mesmo conseguir uma listagem em assembler do seu conteudo.

Ha ha dois outros recursos que sao inusitados. No primeiro, basta dar o nome de um arquivo, para que o programa o apresente na tela setor por setor. As teclas '+' e '-' permitem passear de um setor para outro tanto em um sentido progressivo como regressivo. Se voce achava que apenas disquetes desprotegidos podiam ser examinados, voce se enganou. Basta saber como foram alterados os campos de endereçamento e de dados, para que o COPY II PLUS deixe voce ler e escrever facilmente (opcao SECTOR EDITOR PATCHER). Se as alteracoes nao forem profundas, o proprio programa ja realizou as modificacoes necessarias. Caso voce deseje copiar todo o disquete, existe um segundo copiador: MANUAL SECTOR COPY. Quando a protecao e muito exagerada, podemos usar o terceiro copiador (BIT COPY).

Aqui tambem temos boas surpresas. COPY II PLUS incorpora uma enorme lista de parametros de copia. Basta digitar o nome do programa original. Se ele existir na lista, os parametros serao automaticamente lidos e o processo de copia tera inicio. Para o usuario que gosta de explorar os limites do DOS, ha dois recursos fantasticos. Pode-se editar um setor durante o processo de copia. Digamos que se descobriu que em um certo setor num certo endereco existe uma rotina que se deseja eliminar. Basta informar ao programa sobre o local e a alteracao desejada para que a copia ja saia modificada. O segundo recurso permite ler a trilha diretamente e altera-la. Até ai nada demais. A grande novidade e que podemos transferir a alteracao para um outro disquete.

Em resumo, COPY II PLUS nao e um simples copiador. Trata-se de um grande sistema de copia!

COLETANEA DO MES - JUNHO/86

- NITEROI de Niteroi forneceu o ATLANTIC CONVOY, um jogo de batalha em alto mar entre navios e submarinos.
- FIA de Manaus enviou 54 desenhos para o PRINT SHOP (D-050/B) e 5 jogos em Applesoft (ALUNISSAGEM, BOMBARDEIO, JOGO DO TATU, MICRO-GOLF e TUNEIS).
- FIA de Rio de Janeiro mandou diversos utilitarios simples em Applesoft (ALARME SONORO, CALCULADORA, DISK SECTOR, ORDEM ALFABETICA e SETORES LIVRES).
- COLLEGIUM de Divinopolis (MG) montou um jogo de fliperama usando o PINBALL CONSTRUCTION SET (G-223/A).

As descrições das Coletaneas de março/85 até março/86 foram fornecidas em folha separada para todos os associados. As descrições das Coletaneas de abril e maio se encontram nas Cartas Circulares dos respectivos meses.

ENCOMENDAS PARA JUNHO

Segue em anexo o formulario de pedido para junho. Se tiverem qualquer duvida sobre o pedido, liguem para mim no (211) 826-5375 as terças, quartas ou quintas das 20:00 as 23:00 hs. E favor enviar os formularios ate 18/6 para serem atendidos dentro do prazo normal.

Atenciosamente,
Capitao Gancho (David)